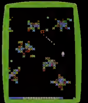


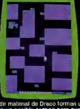
Fabricado por: **playmatic**®
Tucumán, 26-28 - Tel (93) 345 85 04
Telex: 53912 Play E
BARCELONA 30
SPAIN

DESCRIPCION JUEGO DRACO

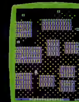
El jugador controla el movimiento de su Humanoide desplazandolo por la superficie de un extraño planeta (Dreco), cuyos tesoros (puntos) son custodiados por robots. Ei Humanoide debe apropierse de los tesoros de Draco derribendo los obstácuios que ios protegen y defendiéndose de ios robots de Dreco que le acechan que le acechan. Pere ello dispone de su reyo leser, y de une dosis limitade de energía.



ETAPA 1:
Los tesoros de Dreco se encuentren espercidos por las dos caras ds Draco,(une de ellas invisibls inicielmente) protegidos por muros destructores que son morteiss pere el Humenoide si llege e tocerlos. Puede derribarlos con su rayo laser detendiéndose de los robote de Dreco que le etacen.
La etepe termine cuendo el Humenoide logre apropiarse de todos los tesoros.

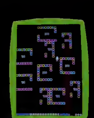


ETAPA 2:
Grendes bloques de material de Dreco tormen un complejo laberinto que dsjen un posible cemino pere que el Humanoids logre alcenzer un gren tesoro en le care oculte del plenete. Le escese energia disponibls sere une dificulted mas pere elcenzar le mete.
La etapa termine cuendo el Humanoids se epropie del gran tesoro.



ETAPA 3:
Un error de los robote de Dreco les ha hecho perder unos fregmentos de meteriel energético que ha quededo espercido por tode le superticie. Pera si Humenoide y pere los robots es de vitel importencie lograr hacerse con slle es une cerrera de velocidad entre el Humanoide y los robots para lograr recoger le mayor centided posible de elle.
La stape termine cuendo todos los tragmentos han eido recogidos.

ETAPA 4:
Nuevos tssoros protegidos por muros mes ineccesibles se encuentran en la supsrticie ds embes caras de Dreco, el Humenoids debe derriberlos esquivando a los robots que le persiguen y se lo impiden. Un gren dominio de su reyo leser le sere neceserlo pere logrerlo.
La stapa termine cuendo el Humanoids logre epropierse de todos los tesoros.



ETAPA 5:
Ahore los robots de Dreco han colocado sus tesoros sn el interior de sus tortelezes. En el sxtsrior un cempo magnético barre le supsrficie de Dreco destruyendo al Humenoide si llega e tocerle. El Humenoide debe quedarse con los tesoros de Draco, entrendo en les tortelezes pere protegerse dsl mortel campo megnético.
La etape termina cuendo el Humenoide logre epropierse de todos los tesoros.

playmatic ®
Tucumán, 26-28 -Tel (93) 345 85 04
Telex 53912 Play E
BARCELONA-30
SPAIN

Centro Industrial de Desarrollos Electrónicos, S.A. **CIDELSA**
Cromo, 99 Int. Letra H Tel (93) 336 42 11 Telex. 50073 Hospitalet de Llobregal (Barcelona)